

Contenido

Unidad 1. Recordando mis inicios con la computadora

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(s)
Lección 1 Las letras	Las letras en el teclado2	• Actividad: ABC	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Exploración y conocimiento del mundo
Lección 2 Los números	Los números en el teclado.....5	• Actividad: 1, 2, 3	
Lección 3 Los colores	El ratón y el cursor8	• Actividad: Los colores	
Lección 4 Los diferentes	Manejo del ratón y el cursor.....11	• Juego: Diferentes	
Lección 5 El abecedario	Ubicar las letras en el teclado.....14	• Actividad: Las letras en el teclado	
Lección 6 Letras divertidas	Precisar el manejo del ratón y el cursor16	<ul style="list-style-type: none"> • Castillo de los valores, solidaridad • Juego: La casa de Muñeca 	
Lección 7 Flores y frutas	Ubicación del cursor en la pantalla18	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: ¿Qué es? • Juego: Decora el pastel 	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación).....	20	• Evaluación: Atrapa letras y números	

Unidad 2. Cuidarme y disfrutar las TIC

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(S)
Lección 8 Pandita adolorido	Posiciones adecuadas al trabajar en la computadora.....22	<ul style="list-style-type: none"> • Canción: El rock de las rodillas • Juego: Liberar el carro rojo 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Exploración y conocimiento del mundo
Lección 9 ¿Iguanita haciendo lagartijas?	Posición adecuada frente al monitor.....26	<ul style="list-style-type: none"> • Melodía: Cerrando los ojitos • Juego: Cazar insectos 	
Lección 10 El brazo de Pandita	Posición adecuada de brazos y codos.....29	<ul style="list-style-type: none"> • Canción: Marchen, marchen 1, 2 	
Lección 11 Pandita cuida sus manos	Posición de las manos en el teclado.....33 Posición de la mano en el ratón35	<ul style="list-style-type: none"> • Canción: Manitas • Juego: Girar y acomodar 	
Lección 12 Una iguana sana	Consecuencias de una postura incorrecta37	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: Acomodar las naves 	
Lección 13 ¡Tiempo para todo!	Tiempo adecuado para trabajar con la computadora.....40	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: El pescador • Juego: Encontrar parejas 	
Lección 14 Respetar y ayudar	Comportamiento en el salón de cómputo43	<ul style="list-style-type: none"> • Castillo de los valores, respeto 	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación)..... 45			

Unidad 3. Mi aprendizaje con las TIC

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(S)
Lección 15 La letra inicial	Cómo abrir tu CD.....48	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Elige la letra inicial 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Lenguaje y comunicación • Pensamiento matemático
Lección 16 Las TIC para leer	Practicar con el botón izquierdo del ratón51	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: Elegir la palabra correcta 	
Lección 17 Las TIC para conocerme	Arrastrar imágenes con el ratón54	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: Conocer mi cuerpo 	
Lección 18 Las TIC para aprender colores y tamaños	Dominar el botón izquierdo del ratón ...57	<ul style="list-style-type: none"> • Castillo de los valores, libertad • Juego: Encontrar tamaños 	
Lección 19 Las TIC para aprender números	Los números del teclado.....59	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Cuenta los objetos 	
Lección 20 Las TIC para mejorar mis trazos	Ratón y puntero62	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: A trazar 	
Lección 21 Las TIC para ubicar el espacio	Precisión con el puntero66	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: Unir las piezas • Juego: Encontrar la zanahoria 	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación) 68		<ul style="list-style-type: none"> • Evaluación: Esquivando los meteoritos 	

Unidad 4. Escribo con las TIC

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(S)
Lección 22 Iguanita aprende el abecedario	El teclado76	• Juego: El tren de las letras	<ul style="list-style-type: none"> • Lenguaje y comunicación • Pensamiento matemático
Lección 23 Pandita practica	El abecedario en el teclado80	• Juego: La caja de las letras	
Lección 24 Iguanita navegando	Teclas de dirección83	• Juego: Los laberintos	
Lección 25 Iguanita juega con números	Barra espaciadora85	• Juego: Las cartas	
Lección 26 Un fichero divertido	Programas para escribir88	• Actividad: Ficha abc	
Lección 27 Una ficha def	Imprimir la ficha92	• Actividad: Ficha def • Juego: Ordenando el alfabeto	
Lección 28 Una ficha ghi	Fichero PEQUES TIC94	• Actividad: Ficha ghi	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación) 98		• Evaluación: Ficha jkl	

Unidad 5. Dibujo con las TIC

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(S)
Lección 29 Iguanita sabe dibujar	La pantalla de ALFAPAIN100	<ul style="list-style-type: none"> • Video: A dibujar 	<ul style="list-style-type: none"> • Expresión y apreciación artísticas
Lección 30 Pandita dibuja	El pincel104	<ul style="list-style-type: none"> • Herramienta Pincel en ALFAPAIN 	
Lección 31 Iguanita colorea dibujos	Rellenar con el pincel.....108	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Colorear con el Pincel de ALFAPAIN • Actividad: Imprimir en ALFAPAIN 	
Lección 32 Haciendo líneas	Puntos y líneas con el pincel112	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Dibujar con puntos en ALFAPAIN 	
Lección 33 Pandita dibuja y crea	Círculos y cuadrados.....116	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Dibujar cuadrados y círculos con ALFAPAIN 	
Lección 34 Rellenar con pintura	Herramienta Cubeta de color120	<ul style="list-style-type: none"> • Castillo de los valores, amor 	
Lección 35 Carita feliz	Practicar con ALFAPAIN123	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar herramientas de ALFAPAIN 	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación)128		<ul style="list-style-type: none"> • Evaluación: Dibujar con ALFAPAIN 	