

# Contenido

## Capítulo 1

<b>Introducción al mundo móvil .....</b>	<b>1</b>
El mundo de los móviles.....	1
Los dispositivos.....	4
Los sistemas operativos para móviles.....	5
Los navegadores.....	7
Pantallas.....	9
Las aplicaciones Web: ¿qué es una Web App?.....	12
El proyecto.....	15

## Capítulo 2

<b>Planificación de una aplicación .....</b>	<b>17</b>
Pensar en móvil.....	17
Arquitectura de la información.....	19
Usabilidad.....	21
Accesibilidad.....	23
El concepto de navegabilidad aplicado a una Web App.....	28
Mejora progresiva.....	30
El diseño adaptado al medio.....	31
La estructura básica inicial.....	32
Planificación del flujo.....	34

## Capítulo 3

<b>Lenguajes y tecnologías .....</b>	<b>49</b>
Una nueva etapa para los desarrolladores.....	49
La evolución de HTML.....	50
El momento de HTML5.....	51
Los elementos de HTML5.....	52
El nuevo rol de JavaScript.....	69
Otras APIs de HTML5.....	70
HTML 5.1 y HTML Living Standard.....	82
CSS: Hojas de estilo en cascada.....	83
Eventos táctiles.....	104
Trabajo con los sensores del móvil.....	106

## Capítulo 4

<b>Software y librerías para el desarrollo .....</b>	<b>111</b>
Elección del software para el desarrollo... ..	111
PhoneGap – Apache Cordova.....	116
BlackBerry WebWorks.....	123
Librerías para el desarrollo.....	125
Detección del dispositivo.....	127
Detección de características compatibles.....	129
Emuladores y simuladores.....	131
Herramientas para debugging y profiling.....	132

## Capítulo 5

<b>Maquetado y programación de la aplicación.....</b>	<b>137</b>
De la planificación al código.....	137
Preparación y optimización de imágenes.....	138
Comenzar con jQuery Mobile.....	140
El encabezado del documento.....	142
Custom data y los roles en jQuery Mobile.....	143
Estructura de una aplicación con jQuery Mobile.....	145
La estructura de nuestra Web App.....	156
Estilos personalizados.....	178
HTML5 y JavaScript en nuestra aplicación.....	179
jQuery Mobile API.....	185
Incorporación de plugins.....	188

## Capítulo 6

<b>Publicación en el servidor Web y empaquetado de la aplicación.....</b>	<b>191</b>
Pasos para completar el desarrollo.....	191

Publicación de la aplicación en un servidor Web .....	192
Agregar acceso rápido en la pantalla de inicio .....	195
Empaquetado de la aplicación .....	200

## **Capítulo 7**

### **Distribución en las tiendas**

<b>online</b> .....	<b>221</b>
La era de las tiendas online .....	221
Apple App Store .....	222
Google Play .....	227
BlackBerry World .....	232
Otras tiendas online .....	236
Visibilidad en las tiendas .....	238
De cara al futuro .....	240

<b>Apéndice A</b> .....	<b>241</b>
-------------------------	------------