







Contenido

Unidad 1. Recordando acerca de la computadora

Lecciones	Contenido	Actividades y Aplicaciones en CD
Lección 1 Tux y Ato el Gato..... 2	¿Qué son las TIC's?	<ul style="list-style-type: none"> • Recorte y pegado de rompecabezas de la computadora
Lección 2 Unos amigos muy prendidos..... 5	Cómo encender la computadora	<ul style="list-style-type: none"> • Recorte y clasificación de las TIC's
Lección 3 Pau apaga la computadora..... 8	Cómo apagar la computadora	<ul style="list-style-type: none"> • Práctica en la computadora para apagarla
Lección 4 El ratón favorito de Ato 11	Partes del ratón	<ul style="list-style-type: none"> • Iluminado de los botones que pueden presionarse en el ratón
Lección 5 Pau y Ricky muestran GCompris..... 14	Pantalla de GCompris Manejo del ratón	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad con GCompris "Salvar peces"
Lección 6 Un ratón que descubre 17	Manejo del ratón Salir de GCompris	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad con GCompris explorar los juegos de Ato. • Salir de GCompris.
	Autoevaluación 19	
	Evaluación20	<ul style="list-style-type: none"> • Evaluación







Unidad 2. Destreza computacional



Lecciones	Contenido	Actividades y Aplicaciones en CD
Lección 7 Tux va de paseo.....23	El teclado Escribir letras mayúsculas y minúsculas con el teclado Practicar el manejo del teclado	<ul style="list-style-type: none"> Juego de  de GCompris Juego de  Práctica con el juego de 
Lección 8 Ayudando a Tux28	Teclas de dirección	<ul style="list-style-type: none"> Juego de  de GCompris
Lección 9 Pau y Ricky juegan31	Ubicación arriba-abajo preliminar al manejo de actividad con GCompris	<ul style="list-style-type: none"> Iluminar para ubicar arriba-abajo en una imagen
Lección 10 Pau y Ricky ayudan a Tux.....33	Precisión del manejo del ratón y el teclado	<ul style="list-style-type: none"> Juego de  de GCompris Juego de  y el  Práctica con 
Lección 11 Arrastro mi carrito36	Manejo del ratón y el teclado	<ul style="list-style-type: none"> Juego de  de GCompris Práctica con   
	Autoevaluación38 Evaluación39	<ul style="list-style-type: none"> Evaluación



Unidad 3. Aprendizaje y recreación con las TIC's

Lecciones	Contenido	Actividades y Aplicaciones en CD
Lección 12 Chanchín, el amigo inteligente.....41	Cuidado y uso responsable de las TIC's	• Actividad para relacionar acciones responsables al usar la computadora
Lección 13 Que no se ahogue Tux.....46	Uso múltiple y simultáneo de funciones	• Juego de  y de 
Lección 14 Pericoso.....48	El uso de la computadora como una actividad agradable	• Actividad de escritura para completar características
Lección 15 Ricky hace un dibujo con Tux.....50	Creación de dibujos con líneas, círculos y cuadros.	• Juego de 
Lección 16 Pericoso y Ricky.....53	Dibujo con movimiento	• Juego de 
	Autoevaluación56 Evaluación57	• Evaluación

Unidad 4. Diversión con hojas de cálculo

Lección 17 Ovemática.....59	Introducción a la hoja de cálculo	• Juego con 
Lección 18 Ovemática y la diversión.....67	Dominio del ratón y el teclado	• Juegos de la sección 
	Autoevaluación69 Evaluación70	• Evaluación