

**Bloque 1 Un día en casa**

Presentación del ambiente de aprendizaje

Indicador de sesión 1 Sesión

Competencias a desarrollar

Campo formativo

Habilidad del pensamiento

¿Cuántas máquinas puedo observar?

Conocimientos

- Características de las máquinas y su uso en la vida.
- Uso de las máquinas para la comunicación.

Habilidades

- Desarrollar por medio de la observación el conocimiento de las diferentes máquinas y sus funciones.

Valores

- Honestidad.
- Respeto.

Campos formativos

- Lenguaje y Comunicación.

Pregunta de reflexión

Indicador de sesión 1 Sesión

¿Qué son las máquinas?

Encierra las máquinas que te ayudan a ti o a tu familia a realizar diferentes tareas y comenta con tu maestra y compañeros por qué.

Actitud hacia el aprendizaje

Inteligencia múltiple

Evaluaciones por bloque

¡Reto final!

Dibújate en casa usando la máquina que más te guste.

Encierra en un círculo azul las máquinas táctiles y en uno rojo las que no lo son.

34

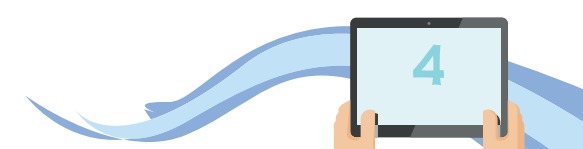
Guía visual para el uso de software

ABC Divertigenius

Presiona las letras o números de tu teclado y escucha. Para abrir el juego, sigue estos pasos.

- 1
- 2
- 3
- 4

13



# Conoce tu libro

## Actitud hacia el aprendizaje



Demuestra interés y pone atención a las instrucciones.



Describe, opina o pregunta acerca de lo que ve en la página.



Mantiene la atención y expone sus dudas durante la actividad.



Demuestra entusiasmo por compartir o comentar su trabajo.

## Habilidades del pensamiento



Observar



Comprender



Explorar



Practicar



Crear

## Iconografía adicional



Mapa mental



Software



Pegatinas



Puppets



# Índice



## Evaluación Diagnóstica

### Evaluación Diagnóstica

8

Introducción

### Evaluación Diagnóstica

9

¿Cómo soy yo cuando aprendo cosas nuevas?

### Evaluación Diagnóstica

10

¿Con mi cuerpo también puedo aprender?

## Bloque 1

### Un día en casa

#### Sesión 1

11

¿Cuántas máquinas puedo observar?

#### Sesión 2

14

¿Dónde hay máquinas?

#### Sesión 3

17

¿Para qué sirven las máquinas que tengo en casa?

#### Sesión 4

20

¿Para qué me sirve tener una máquina en casa?

#### Sesión 5

23

¿Las máquinas me ayudan a comunicarme?

#### Sesión 6

26

¿Conozco las máquinas táctiles?

#### Sesión 7

29

¿Qué objetos táctiles conozco?

#### Sesión 8

33

¡Reto Final!

## Bloque 2

### En el dentista

#### Sesión 1

35

¿Qué está haciendo el dentista?

#### Sesión 2

38

¿Conozco las partes de una computadora?

#### Sesión 3

41

¿Para qué usa el dentista la computadora?

#### Sesión 4

44

¿Cómo usa el dentista la computadora?

#### Sesión 5

47

¿Quién más usa la computadora?

#### Sesión 6

50

¿Dónde más se usa la computadora?

#### Sesión 7

53

¿Es importante la limpieza?

#### Sesión 8

57

¡Reto Final!

## Bloque 3

### En la Estación de bomberos

#### Sesión 1

59

¿Qué está haciendo el bombero con Andrés y María?

#### Sesión 2

62

¿Para qué utilizo el monitor?

#### Sesión 3

65

¿El CPU es parte de la computadora?

#### Sesión 4

68

¿Qué es el CPU de la computadora?

#### Sesión 5

71

¿Para qué sirve el CPU de la computadora?

#### Sesión 6

74

¿Conozco los botones de encendido y apagado de la computadora?

#### Sesión 7

77

¿Cuál es la forma correcta de sentarme?

#### Sesión 8

81

¡Reto Final!



# Bloque 4

## En la Biblioteca



<b>Sesión 1</b> ¿Qué tiene la bibliotecaria en la mano?	83
<b>Sesión 2</b> ¿Conozco las partes de un ratón de computadora?	86
<b>Sesión 3</b> ¿Qué es el cursor de la computadora?	89
<b>Sesión 4</b> ¿Cómo es el teclado de la computadora?	92
<b>Sesión 5</b> ¿Conozco las partes del teclado?	95
<b>Sesión 6</b> ¿Conozco las bocinas de la computadora?	98
<b>Sesión 7</b> ¿Cómo es el micrófono de la computadora?	101
<b>Sesión 8</b> ¡Reto Final!	105

# Bloque 5

## En el Taller del Pintor



<b>Sesión 1</b> ¿Qué observan los niños y el pintor?	107
<b>Sesión 2</b> ¿Conozco qué es un ícono del Escritorio?	110
<b>Sesión 3</b> ¿Conozco el Escritorio de Windows 8?	113
<b>Sesión 4</b> ¿Cómo hacer clic en el botón de Inicio de Windows 8?	116
<b>Sesión 5</b> ¿Conozco el programa Alfapaint?	119
<b>Sesión 6</b> ¿Conozco las herramientas de Alfapaint?	122
<b>Sesión 7</b> ¿Cuál es la forma segura de usar una computadora?	125
<b>Sesión 8</b> ¡Reto Final!	129



## Termina tu curso

Termina tu curso	131
------------------	-----



## Pegatinas

Pegatinas	133
-----------	-----



## Puppets

Puppets	135
---------	-----

