

Tabla de contenido

Acerca del autor	III
Mensaje del editor	VII
Introducción al Desarrollo web con HTML5	XIII
Plataforma de contenidos interactivos.	XV
Capítulo 1. API de Geolocalización	3
1.1 Validar si nuestro navegador tiene el API de Geolocalización	4
1.2 Control de los errores en el API de geolocalización	8
1.3 Desplegar un mapa de Google con las coordenadas de HTML5	10
Capítulo 2. LocalStorage y SessionStorage	15
2.1 Validar el LocalStorage en el navegador	16
2.2 Almacenar los datos en LocalStorage en formato JSON	19
2.3 Borrar un registro almacenado en LocalStorage	22
Capítulo 3. Drag and Drop, arrastrar y soltar	29
3.1 Validar el API Drag&Drop en tu navegador	30
3.2 Los eventos en el API Drag&Drop	30
3.3 Añadir, Clonar y Borrar elementos	32
3.4 Eventos para las zonas para soltar los objetos (draggable)	34
Capítulo 4. El API File para manejar archivos	39
4.1 Acceder a un archivo por medio de la etiqueta <input>	40
4.2 Leer los atributos de un archivo del usuario	41
4.3 Selección de varios archivos con la etiqueta <input>	42
4.4 Arrastrar y soltar para seleccionar un archivo	43
4.5 Crear un filtro por tipo de archivo	44
4.6 Abrir los archivos de texto seleccionados	46
4.7 Abrir y desplegar archivos de imágenes	47
4.8 Los eventos en el API File	48

Capítulo 5. Web Workers	55
5.1 Ejemplo de un proceso paralelo con web workers	57
5.2 Mandar mensajes desde el Programa Principal hacia el worker	59
5.3 Comunicarse con el worker por medio de objetos	61
5.4 El manejo de errores en los web workers	63
Capítulo 6. Aplicaciones fuera de línea u offline-app	67
6.1 El manifiesto de una aplicación offline o fuera de línea	68
Capítulo 7. El API del CANVAS	73
7.1 Detectar el canvas con JavaScript	75
7.2 Dibujar rectángulos en el canvas	76
7.3 Dibujar líneas en el canvas	77
7.4 Las esquinas entre líneas	79
7.5 El manejo de estados en el canvas	79
7.6 Creación de <i>path</i> en canvas	80
7.7 Dibujar arcos con canvas	82
7.8 Las curvas Bézier	82
7.9 Los gradientes lineales en el canvas	83
7.10 Diferentes direcciones del gradiente en el canvas	84
7.11 Gradientes radiales	85
7.12 Patrones en dibujo	86
7.13 Manejo de texto en canvas	87
7.14 El manejo de eventos del ratón	88
Capítulo 8. Crear una gráfica	93
8.1 Dibujar la cuadrícula de la gráfica	93
8.2 Dibujar los ejes	95
8.3 Pintamos las líneas de cada eje	97
8.4 Lectura de los datos	98
8.5 Graficar cada dato y dibujar la línea	101
8.6 Ajustar la gráfica a negativos	102
8.7 Rotular los ejes de la gráfica	103
Capítulo 9. Dibujo en el canvas	107
9.1 Dibujar una línea en el canvas con el ratón sostenido	107
9.2 Dibujar una línea continua con el ratón en el canvas	109
9.3 Cambiar los colores y el ancho de la línea	110
9.4 Guardar la imagen del canvas	112
Capítulo 10. Manejo de imágenes con el canvas de HTML5	117
10.1 Cargar una imagen en canvas	117
10.2 Modificar una imagen cargada	118

10.3 Realizar un filtro de imagen a negativo	119
10.4 Aclarar la imagen	120
10.5 Oscurecer una imagen	121
10.6 Una foto con contraste	121
10.7 Filtros de colores	123
10.8 Crear un efecto en el alfa	123
10.9 Realizar un efecto de <i>flip</i> horizontal	124
10.10 Crear un menú para los filtros	125
10.11 Limpiar y guardar la imagen	128
Capítulo 11. XML	133
11.1 Introducción a XML	133
11.2 Con XML usted inventa sus propias etiquetas	133
11.3 XML no sustituye a HTML, XML es un complemento de HTML.	134
11.4 ¿Qué necesitamos para trabajar con XML?	134
11.5 Crear las etiquetas en XML	134
11.6 Atributos	136
11.7 Los comentarios	136
11.8 El encabezado en XML	136
11.9 El orden de las etiquetas	136
11.10 Documentos XML bien formados	138
11.11 Character Data Section	138
11.12 Processing Instruction	138
11.13 Entities	138
11.14 Los espacios en blanco	139
11.15 Los estilos en cascada relacionados a un archivo XML	139
11.16 El modelo DOM para XML	141
11.17 Cargar un documento XML en una página HTML	141
11.18 Propiedades y métodos XML-DOM	142
11.19 Navegar en el documento XML	144
11.20 Utilizar el nombre del nodo y los atributos	146
Capítulo 12. AJAX	151
12.1 Introducción a AJAX	151
12.2 Los eventos en un proceso asíncrono	153
12.3 Pasar valores a un archivo PHP con AJAX	155
12.4 Leer datos de una base de datos en AJAX	158
12.5 Leer un archivo XML desde AJAX generado por PHP	159
Capítulo 13. Leer archivos JSON con AJAX	165
13.1. Introducción a JSON	165
13.2 Analizar un objeto JSON desde JavaScript	166
13.3 Leer un archivo de formato JSON desde AJAX	167

13.4 Leer un archivo JSON desde una base de datos	169
13.5 JSON y los navegadores antiguos	172
Capítulo 14. AJAX y la librería jQuery	175
14.1 El método POST en AJAX	175
14.2 AJAX y JQuery	177
14.3 El método Load() de jQuery	179
14.4 El método Get()	180
14.5 La función Callback	182
14.6 El método Post() de jQuery	183
14.7 El método Ajax() de jQuery	185
Índice	189