

# ÍNDICE GENERAL

Presentación.....	5
¿A quién va dirigido este libro? .....	7
¿Cómo está estructurado el libro? .....	7

## Capítulo 1

<b>Introducción.....</b>	<b>13</b>
--------------------------	-----------

## Capítulo 2

<b>Sobre la mente humana .....</b>	<b>21</b>
Un poco de neurociencia.....	23
Somos los más inteligentes, pero no somos tan inteligentes como nos creemos .....	28
Por arte de magia .....	31
Sesgos cognitivos .....	34
Curiosidad y habituación.....	38
Empatía.....	40

## Capítulo 3

<b>Del fuego al bit.....</b>	<b>47</b>
Prehistoria .....	49
El mayor invento de la humanidad.....	51
Crecimiento exponencial.....	52
La Revolución industrial.....	54
Un formidable jugador.....	57
Historia del dato.....	60

Revoluciones y puntos cero.....	63
El último grito en tecnología digital.....	65
Web 2.0.....	66
<i>Big data</i> .....	66
Analítica de datos.....	68
<i>Cloud</i> . Computación en la nube.....	69
Redes sociales: <i>social media</i> y <i>social business</i> .....	70
<i>Mobile</i> .....	72
<i>Always On</i> .....	73
<i>API economy</i> .....	74
Internet de las cosas.....	75
Las nuevas máquinas.....	77

## Capítulo 4

### *Frankenstein o el moderno Prometeo. La*

<b>inteligencia artificial.....</b>	<b>79</b>
Historia de la IA.....	82
¿Qué es la IA?.....	85
Definición.....	85
El problema filosófico.....	86
Simulación vs. imitación.....	86
Test de Turing.....	87
Progreso.....	88
Paradoja de Moravec.....	89
IA actual.....	91
Eres el maestro que enseña a la red.....	93
La sociedad de la mente y la economía de las API.....	93
¿Qué hace la IA en el presente?.....	94
Contabilidad y calculadoras.....	94
Visión.....	95
Reconociendo los números de los portales.....	95
Reconociendo gatitos.....	95
Deep Dream.....	96
Generalización del reconocimiento de imágenes.....	96
Procesamiento del lenguaje natural.....	97
Traductores.....	97
Análisis de tonos y personalidad.....	98
Reconocimiento de voz.....	99
El ciclo completo.....	100
El lenguaje natural de Watson.....	100
Aprendiendo a jugar a videojuegos.....	101
Otros logros.....	102
No, la inteligencia artificial general no es una amenaza.....	103
El aprendiz de brujo.....	103
La inteligencia artificial general.....	103
La IAG mala y buena.....	104
Máquinas autónomas.....	106
¿Qué dicen las autoridades?.....	107

## Capítulo 5

<b>¿El fin del trabajo?</b> .....	<b>109</b>
Etiopía.....	111
John Maynard Keynes.....	112
Ludismo.....	113
La estructura laboral de las (nuevas) empresas.....	115
Robots.....	117
<i>Blue collar</i> .....	117
<i>Offshore</i> , automatización y <i>reshore</i> .....	118
Robots en agricultura, industria y servicios.....	119
Automatización.....	123
Una medida de la automatización de los empleos.....	123
<i>White collar</i> .....	124
Computadoras humanas.....	124
Watson.....	125
Centros de atención al cliente.....	125
Radiología.....	125
Oncología.....	126
Abogados.....	127
Bancos.....	127
Entrenador de ordenadores.....	128
Otras formas de producción.....	129
Autoservicio.....	129
Voluntariado.....	131
Trabajo colaborativo.....	131
Economía colaborativa con ánimo de lucro.....	132
Trabajo colaborativo sin ánimo de lucro.....	133
Opiniones.....	136

## Capítulo 6

<b>La nueva economía</b> .....	<b>143</b>
Paro y empleo.....	145
Desigualdad.....	151
Renta Básica Universal (RBU).....	160
¿El fin del capitalismo?.....	164

## Capítulo 7

<b>El mundo mejora</b> .....	<b>171</b>
Filantropía, solidaridad, cooperación.....	174
Abundancia y prosperidad.....	177
Pobreza.....	179
Salud.....	180
Educación.....	182
Índice de desarrollo humano (HDI).....	183
Mujer e igualdad de género.....	183
Democracia.....	185
Violencia.....	185
Objetivos de Desarrollo Sostenible.....	187

Otros desafíos .....	187
Aumento de la población.....	188
Cambio climático .....	190
La gobernanza global.....	193

## **Capítulo 8**

### **Un mundo de ocio..... 195**

Introducción.....	197
El trabajo actual .....	199
Consecuencias positivas de desempeñar un trabajo .....	199
Consecuencias negativas de no trabajar.....	200
La gente odia su trabajo .....	200
¿Cómo hemos llegado hasta aquí? .....	202
El ocio.....	204
El esfuerzo.....	207

## **Capítulo 9**

### **Conclusiones..... 211**

### **Bibliografía y fuentes de información..... 217**

Bibliografía.....	219
Fuentes de información.....	221