



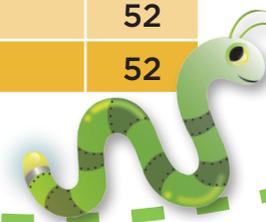
Contenido

Unidad 1 El ratón loco

Infografía: roedores	2
El ratón loco	4
Objetivos	5
¿Qué sabes de...?	6
Smart diversión	6
El ratón	7
Materiales y herramientas	8
La fábrica divertida	9
Notas	14
Prueba el ratón robot	14
Bitácora de experimentación	15
Viviendo aventuras	17
Ciencia divertida: el motor	18
Manos a la obra: el motor	19
¿Sabías que...?	19
Ciencia divertida: la batería de Bagdad	20
Manos a la obra: la batería	21
Infografía: pilas y baterías	22
Lo que aprendiste	24
Evaluación del proyecto	25
Autoevaluación	26
Evaluación sumativa	26

Unidad 2 El robot gusano

Infografía: gusanos	28
El robot gusano	30
Objetivos	31
¿Qué sabes de...?	32
Smart diversión	32
El gusano	33
Materiales y herramientas	34
La fábrica divertida	35
Notas	40
Prueba el gusano	40
Bitácora de experimentación	41
Viviendo aventuras	43
Ciencia divertida: la fricción	44
Manos a la obra: la fricción	45
Ciencia divertida: las palancas	46
Manos a la obra: la catapulta	47
Infografía: la biónica	48
Lo que aprendiste	50
Evaluación del proyecto	51
Autoevaluación	52
Evaluación sumativa	52





Unidad 3 El caminante

Infografía: El australopitecus	54
El robot caminante	56
Objetivos	57
¿Qué sabes de...?	58
Smart diversión	58
El caminante	59
Materiales y herramientas	60
La fábrica divertida	61
Notas	66
Prueba el caminante	66
Bitácora de experimentación	67
Viviendo aventuras	69
Ciencia divertida: cuerpos en equilibrio	70
Manos a la obra: cuerpos en equilibrio	71
Infografía: robots caminantes	72
Lo que aprendiste	74
Evaluación del proyecto	75
Autoevaluación	76
Evaluación sumativa	76

Unidad 4 RoboMind

Infografía: ¿Qué es un robot virtual?	78
RoboMind	80
Objetivos	81
¿Qué sabes de...?	82
Smart diversión	82
RoboMind	83
RoboMind descarga e instalación	84
Interfaz	86
Comandos básicos	88
Analizando el Script	91
Control remoto. Programación gestual	93
Guardar el guion o script	94
Pintando letras y nombres	95
Mapas	97
Tiempo de practicar	100
Bucles	101
Tomando decisiones: estructura “si...entonces”	103
Combinando estructuras	104
Tiempo de enfrentar los desafíos	105
Evaluación del proyecto	107
Autoevaluación	108
Evaluación sumativa	108