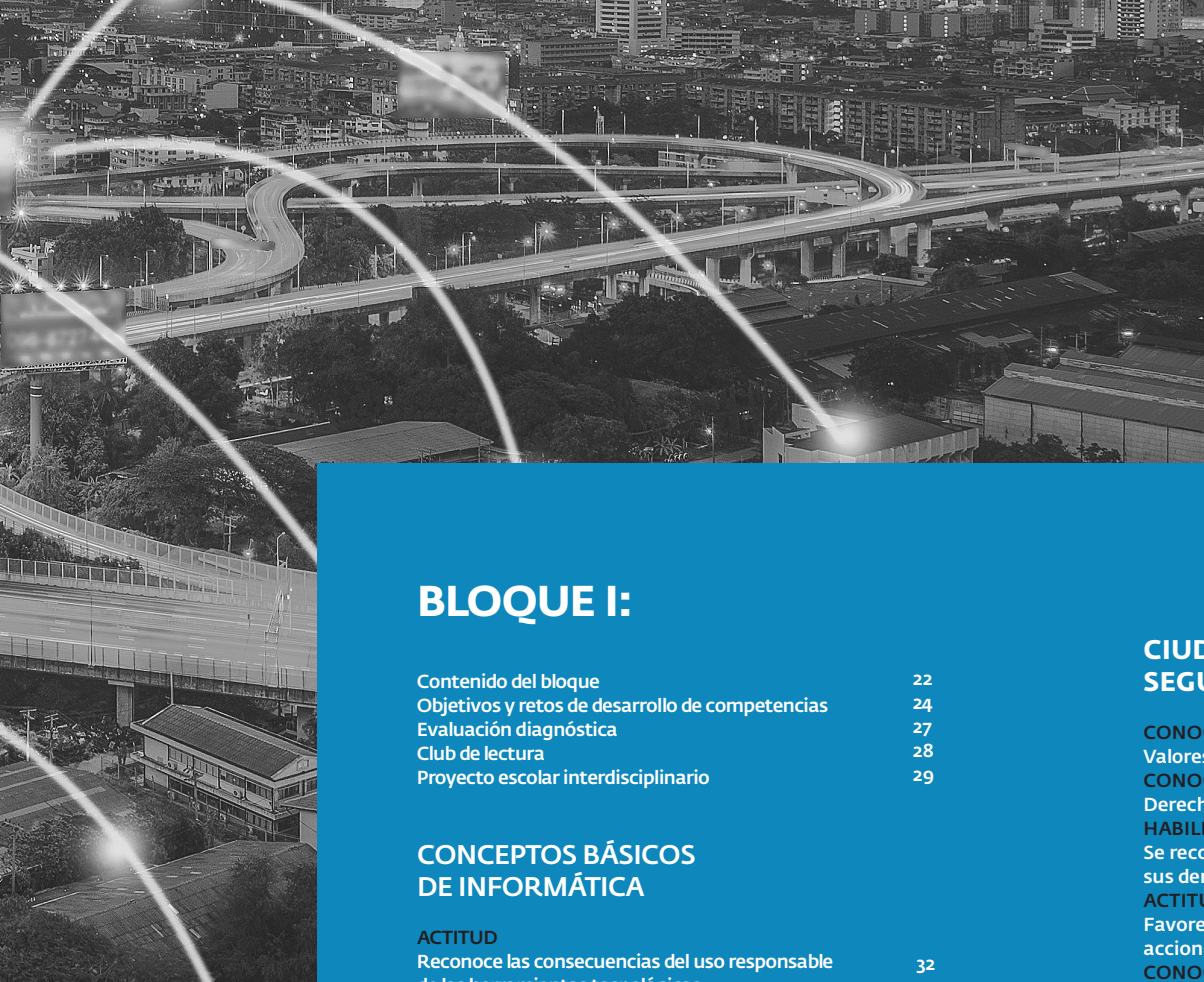




Índice

Presentación del curso	10
Aprendizaje basado en el desarrollo de competencias	11
Evaluar para mejorar	13
Portafolio de evidencias	14
Objetivos y retos de desarrollo de competencias	15
Proyecto escolar interdisciplinario	17
Club de lectura	18
Contrato de aprendizaje	20



BLOQUE I:

Contenido del bloque	22
Objetivos y retos de desarrollo de competencias	24
Evaluación diagnóstica	27
Club de lectura	28
Proyecto escolar interdisciplinario	29

CONCEPTOS BÁSICOS DE INFORMÁTICA

ACTITUD	
Reconoce las consecuencias del uso responsable de las herramientas tecnológicas	32
CONOCIMIENTO	
Hardware y software	35
HABILIDAD	
Reconoce los elementos de una computadora	49
Reconoce los tipos de software	
CONOCIMIENTO	
Internet	50
HABILIDAD	
Identifica las herramientas básicas de Internet	51
CONOCIMIENTO	
Ciudadanía digital	52
ACTITUD	
Toma decisiones de manera consciente e informada asumiendo las consecuencias	54

CIUDADANÍA Y SEGURIDAD DIGITAL

CONOCIMIENTO	
Valores de la ciudadanía digital	56
CONOCIMIENTO	
Derechos y obligaciones de la ciudadanía digital	58
HABILIDAD	
Se reconoce como ciudadano digital y enlista sus derechos y obligaciones	59
ACTITUD	
Favorece un pensamiento crítico ante las acciones humanas en un entorno digital	60
CONOCIMIENTO	
Riesgos de la ciudadanía digital	62
CONOCIMIENTO	
Resguardo de identidad	64
ACTITUD	
Comunica sus ideas con un lenguaje adecuado, responsable y respetuoso para convivir en ambientes digitales	67
ACTITUD	
Muestra un comportamiento propositivo en beneficio de la sociedad digital	67
CONOCIMIENTO	
Impacto de pertenecer a la ciudadanía digital	68
HABILIDAD	
Elige un uso ético de Internet	69



BLOQUE II: INTERNET

Contenido del bloque	70
Objetivos y retos de desarrollo de competencias	72
Evaluación diagnóstica	74
Club de lectura	75
Proyecto escolar interdisciplinario	76

ACTITUD

Muestra empatía con sus pares favoreciendo una postura de conciencia social	78
---	----

CONOCIMIENTO

Funcionamiento de Internet	80
----------------------------	----

CONOCIMIENTO

Navegadores	85
-------------	----

CONOCIMIENTO

Buscadores	86
------------	----

HABILIDAD

Discrimina la información recopilada a través de la búsqueda mediante navegadores	88
---	----

ACTITUD

Privilegia el diálogo para la construcción de nuevos conocimientos	91
--	----

CONOCIMIENTO

Correo electrónico	94
--------------------	----

HABILIDAD

Describe el proceso de envío de información a través de correo electrónico	99
--	----

CONOCIMIENTO

Redes sociales	102
----------------	-----

HABILIDAD

Clasifica el contenido de la información que se genera dentro de las redes sociales	107
---	-----

ACTITUD

Reflexiona sobre la diversidad cultural en las TIC	109
--	-----

CONOCIMIENTO

La nube	111
---------	-----

HABILIDAD

Organiza la información obtenida de Internet para compartirla a través de la nube	114
---	-----

CONOCIMIENTO

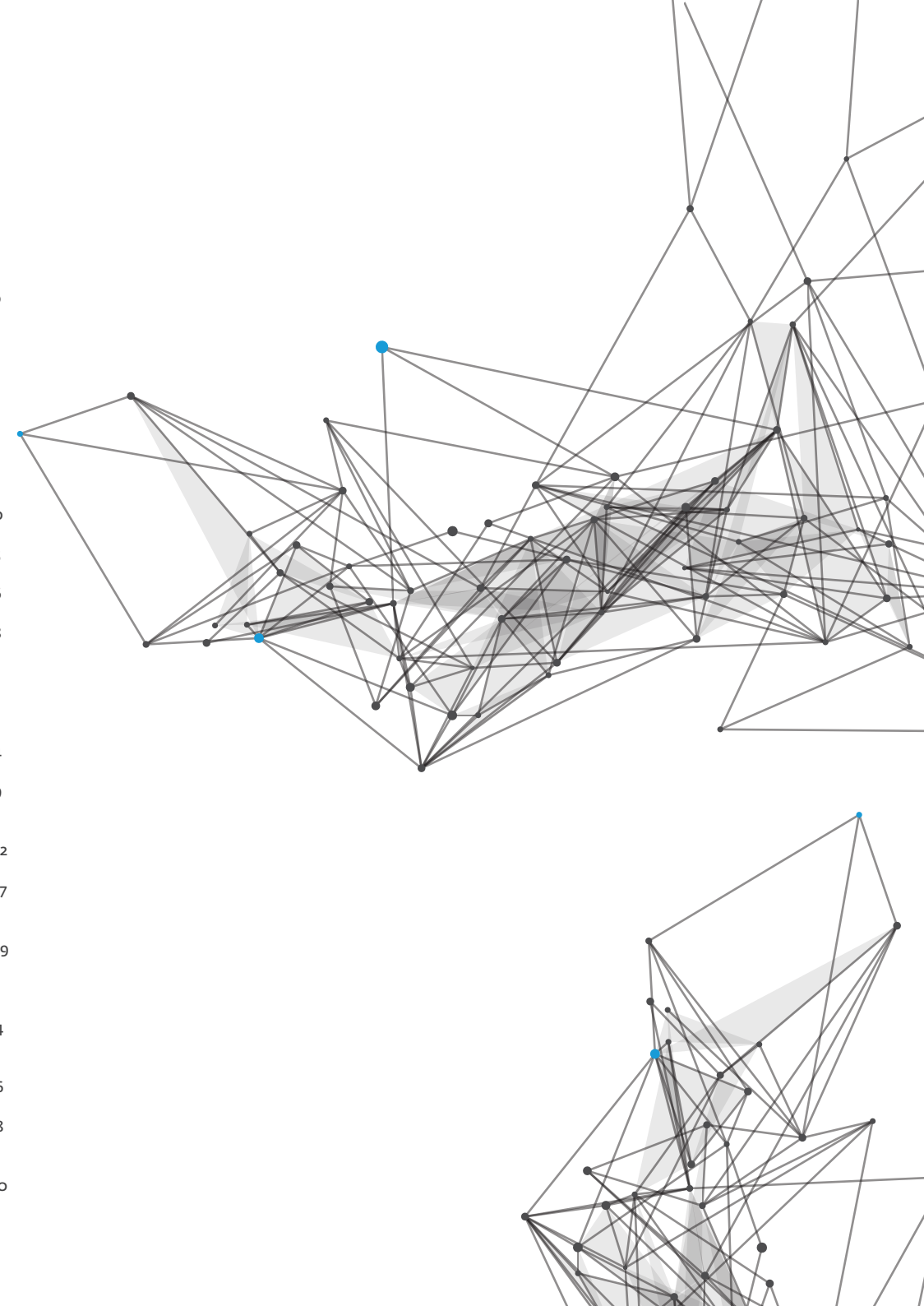
Internet de las cosas	116
-----------------------	-----

ACTITUD

Actúa de manera congruente y consciente previniendo riesgos	118
---	-----

CONOCIMIENTO

Ambientes virtuales	120
---------------------	-----



BLOQUE III: HERRAMIENTAS BÁSICAS DE SOFTWARE DE APLICACIÓN

Contenido del bloque	126
Objetivos y retos de desarrollo de competencias	128
Evaluación diagnóstica	129
Club de lectura	130
Proyecto escolar interdisciplinario	131

ACTITUD

Privilegia el diálogo para la construcción de nuevos conocimientos.	132
---	-----

PROCESADORES DE TEXTO

CONOCIMIENTO	
Conceptos generales	133
CONOCIMIENTO	
Interfaz del procesador de texto	134
HABILIDAD	
Identifica los elementos de la interfaz	138
CONOCIMIENTO	
Edición básica de un documento	139
ACTITUD	
Toma decisiones de manera consciente e informada asumiendo las consecuencias	146

PRESENTADORES DIGITALES

CONOCIMIENTO	
Conceptos generales	147
CONOCIMIENTO	
Interfaz de los presentadores electrónicos	149
HABILIDAD	
Identifica los elementos de la interfaz de los presentadores electrónicos	151
CONOCIMIENTO	
Edición básica de una presentación electrónica incluyendo video y sonido	152
HABILIDAD	
Propone presentaciones electrónicas incluyendo video y sonido	155
HABILIDAD	
Distingue las ventajas del empleo de software de aplicación como herramienta para hacer eficiente su desempeño escolar	159

HOJA DE CÁLCULO

CONOCIMIENTO	
Conceptos generales	160
CONOCIMIENTO	
Interfaz de una hoja de cálculo	163
HABILIDAD	
Identifica los elementos de la interfaz de una hoja de cálculo	164
HABILIDAD	
Planea la hoja de cálculo	166
CONOCIMIENTO	
Edición básica de una hoja de cálculo	170
CONOCIMIENTO	
Fórmulas y funciones	178
HABILIDAD	
Selecciona la aplicación adecuada con relación a una necesidad específica	184
CONOCIMIENTO	
Gráficos	185



PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS

187	
REGISTRO DE EVIDENCIAS	
188	
BLOQUE I	190
BLOQUE II	196
BLOQUE III	202

EVALUACIÓN DIAGNÓSTICA Y FORMATIVA

BLOQUE I	27
BLOQUE II	74
BLOQUE III	129

