

# CONTENIDO

<b>Introducción</b>	1		
<b>CAPÍTULO 1</b>			
<b>Patrones y arquitecturas de software</b>	3		
1.1. Introducción	3		
1.2. Patrones de arquitectura	9		
1.2.1. Patrón de estructuración	10		
1.2.2. Aplicación monolítica	10		
1.2.3. Capas jerárquicas	11		
1.2.4. Procesamiento batch o secuencial	14		
1.2.5. Tuberías y filtros (Pipes and Filters)	15		
1.2.6. Microkernel	16		
1.2.7. Arquitecturas orientadas a servicios (SOA)	17		
1.2.8. Arquitectura REST	18		
1.2.9. Arquitecturas dirigidas por eventos	20		
1.2.10. Patrón productor-consumidor	25		
1.3. Patrones sobre sistemas distribuidos	27		
1.3.1. Bróker («agente intermediario»)	27		
1.4. Patrones sobre sistemas interactivos	28		
		1.4.1. MVC (Modelo Vista Controlador)	28
		1.4.2. MVT (Modelo Vista Template)	32
		1.4.3. MVC (Modelo Vista Controlador) + Observer	34
		1.4.4. Implementación MVC (Modelo Vista Controlador) en Python	35
		1.5. Arquitecturas basadas en microservicios	38
		1.6. Retos de las arquitecturas basadas en microservicios	41
		1.7. Clean Architecture	43
		1.7.1. Principios de diseño	45
		1.8. Conclusiones	48
		<b>CAPÍTULO 2</b>	
		<b>Python Web Frameworks</b>	53
		2.1. Introducción	53
		2.2. TurboGears	55
		2.3. Pyramid	57
		2.4. CherryPy	58
		2.5. BottlePy	61
		2.6. Starlette	63
		2.7. Responder	67
		2.8. Molten	68
		2.9. Klein	69
		2.10. Quart	72
		2.11. BlackSheep	73

2.12. FastAPI	75	3.9.1. Componentes de Django REST Framework	184
2.12.1. Tratamiento de rutas con FastAPI	81	3.9.2. Serializadores con Django REST Framework	188
2.12.2. Tratamiento de excepciones con FastAPI	89	3.9.3. Probando la API con Django REST Framework	194
2.12.3. Tratamiento con SQLite	99	3.9.4. Creando un serializador personalizado	202
2.12.4. Estructura de un proyecto	104	3.10. Django REST Swagger	205
2.13. Emmet	116	3.11. Django Ninja	207
2.14. PY4WEB	118	3.12. Autenticación y autorización en Django	211
2.15. Falcon Framework	121	3.13. Django AdminApp	214
2.16. Pynecone	123	3.14. Django TodoApp	220
2.17. Ejecutar Python en el navegador	129	3.15. Wagtail como sistema gestor de contenidos	225
CAPÍTULO 3		3.16. Fly.io para desplegar aplicaciones Django	229
<b>Django Framework</b>	131	CAPÍTULO 4	
3.1. Introducción	131	<b>Flask Framework</b>	233
3.2. Patrón Modelo-Vista-Template en Django	132	4.1. Introducción	233
3.3. Ventajas de Django	134	4.2. Gestión de paquetes en Python con Pipenv y Poetry	234
3.4. Proyectos web que usan Django	135	4.3. Estructura de un proyecto en Flask	249
3.5. Instalación de Django con Virtualenv	136	4.3.1. Añadir un template HTML	252
3.6. Crear un proyecto Django	137	4.3.2. Métodos de enrutamiento	254
3.6.1. Cómo procesa una petición Django	142	4.3.3. Trabajando con peticiones HTTP	255
3.7. Crear una aplicación en Django	144	4.3.4. Plantillas en Flask	263
3.7.1. Vistas en Django	145	4.3.5. Subir ficheros a un servidor en Flask	265
3.7.2. Plantillas en Django	155	4.4. Extensiones de Flask	269
3.7.3. Modelos en Django	162	4.5. Desarrollo de API con APIFlask	270
3.7.4. Panel de administración en Django	171		
3.8. Django-environ	179		
3.9. Django REST Framework	181		

4.6. Aplicaciones modulares con Flask	284	5.11.3. Nameko	393
4.7. Flask-Injector	286	5.11.4. Protocolo de comunicaciones con Nameko	397
4.8. Flask-Socket.IO	289	5.11.5. Interacción con Python mediante los módulos Pika y Puka	402
4.9. Flask asíncrono	295	5.11.6. Administración de RabbitMQ	414
4.10. Flask-Login	298	5.11.7. Interacción con Python mediante AMQPStorm	416
4.11. Flask CRUD	302	5.11.8. Conclusiones	427
4.12. Uso de Flask con JWT	310	5.12. Apache Kafka	427
4.12.1. PyJWT	312	5.13. Celery	431
4.13. Mejores prácticas en Flask	324	5.13.1. Uso de Django con Celery	440
4.14. Flask vs. Django	325	5.14. Aplicaciones distribuidas y asíncronas con PyZMQ	445
<b>CAPÍTULO 5</b>			
<b>Ejecución de microservicios en Python</b>			
5.1. Creación de microservicios con PyMS	327	<b>CAPÍTULO 6</b>	
5.2. Web Server Gateway Interface (WSGI)	330	<b>Desarrollo de microservicios con arquitecturas Serverless</b>	
5.3. Llamadas asíncronas	332	6.1. Introducción	453
5.4. Greenlet	334	6.2. AWS Lambda	455
5.5. Gevent	335	6.2.1. Funciones Lambda con Python	458
5.6. Twisted	342	6.3. Serverless en las aplicaciones Python WSGI	462
5.7. Tornado	343	6.4. <i>Frameworks</i> Serverless	463
5.8. Peticiones asíncronas con AIOHTTP y asyncio	349	6.5. Slam	468
5.8.1. El módulo AIOHTTP	350	6.6. Zappa	468
5.8.2. El módulo asyncio	352	6.7. Chalice	473
5.8.3. Caso de uso asyncio junto con Socket.IO	377	6.8. FaaS (Function as a Service) vs. Microservicios	480
5.9. Sanic	381	<b>Glosario</b>	
5.10. Colas de mensajes	384	483	
5.11. RabbitMQ	385		
5.11.1. Protocolo MQTT (Message Queuing Telemetry Transport)	388		
5.11.2. Comunicación con el bróker	389		